



"УТВЕРЖДАЮ"

Корняков М.В.

ректор ФГБОУ ВО «ИРНИТУ»

" 30 " 03 2022 г.

## Положение

### о внутривузовском хакатоне инновационных решений для хоккея с мячом «BANDYHACK»

#### 1. Термины и определения

1.1. ХАКАТОН – короткое (обычно двухдневное), динамичное мероприятие, призванное стимулировать появление новых идей в выбранной предметной области и доведение их до реализации непосредственно на площадке хакатона. Особый формат хакатона позволяет объединить участников различных профессий, с различными уровнями знаний и навыков, дать им возможность познакомиться с новой предметной областью под руководством специалистов-практиков. Творческая неформальная атмосфера, неотъемлемый атрибут хакатона, способствует созданию новых команд и проектов, а также развитию сообщества разработчиков.

1.2. УЧАСТНИК – дееспособное и правоспособное физическое лицо, являющееся гражданином Российской Федерации или иностранным гражданином обучающимся в вузе на территории РФ, не состоящее в трудовых или иных договорных отношениях с Организатором или Партнерами, действующее от своего имени.

1.3. КОМАНДА – группа Участников, действующая от своего имени, количеством от двух до пяти человек, объединившихся для выполнения задания. Каждый участник может входить в состав только одной Команды.

1.4. ПОБЕДИТЕЛИ – Участники и команды, чьи результаты признаны лучшими в результате оценки Жюри, на основании критериев, установленных настоящим Положением.

1.5. РЕЗУЛЬТАТ – проекты, соответствующие критериям допуска к оценке жюри, определенным в п.9, п.10 и п.11. Одна Команда вправе представить только один результат.

1.6. ЗАДАНИЕ – задание, необходимое к выполнению Участниками в срок, указанный в п. 4 Положения. Задание заключается в разработке проектов в соответствии с настоящими Правилами.

1.7. ЖЮРИ – группа лиц, осуществляющих оценку проектов и определяющая победителей Хакатона. В состав Жюри входят представители организатора и независимые эксперты.

1.8. МЕНТОРЫ – группа лиц, оказывающих консультационную помощь в процессе выполнения Задания.

1.8. МЕНТОРЫ – группа лиц, оказывающих консультационную помощь в процессе выполнения Задания.

1.9. ИНФОРМАЦИОННАЯ ПЛОЩАДКА – ресурсы в сети Интернет, на которых будет размещена информация о хакатоне, группы в социальных сетях: [https://vk.com/nirs\\_irnitv](https://vk.com/nirs_irnitv), модерируемые Организатором.

1.10. ПРОЕКТ – изобретение, разработка, полезная модель, промышленный образец и инновационное решение. Один Участник/одна Команда вправе предоставить Организатору несколько проектов.

1.11. Права на интеллектуальную собственность – все права на результаты интеллектуальной деятельности (РИД) (интеллектуальную и промышленную собственность), включая права на (i) изобретения (патенты на изобретения, права на получение патентов на изобретения, в том числе поданные заявки на выдачу патентов, переизданные патенты, повторные заявки или заявки в продолжение и частичные продолжения), полезные модели; (ii) авторские права; (iii) образцы и промышленные образцы; (iv) товарные знаки, знаки обслуживания, оформление товара и права на аналогичные объекты; (v) секреты производства, другую информацию, составляющую коммерческую тайну и конфиденциальную информацию; (vi) права на топологии интегральных микросхем и права на шаблоны (маски); (vii) другие интеллектуальные права.

1.12. Контент Пользователя (далее также Контент) – информация (в том числе, текстовая, графическая), указанная Участником в Заявке, включая, краткое изложение сути идеи, указание к какому технологическому направлению принадлежит идея, указание с помощью каких технологий может быть реализована данная идея. В Контент не входят Персональные данные. **УЧАСТНИК НЕ ДОЖЕН ВКЛЮЧАТЬ ПЕРСОНАЛЬНЫЕ ДАННЫЕ В КОНТЕНТ.**

1.13. Персональные данные – сведения, которые относятся каким-либо образом к определенному либо определяемому физическому лицу (например, имя, адрес электронной почты, номер телефона). Обращение с Персональными данными определяется в соответствии с условиями Политики конфиденциальности. Подача персональных данных происходит при заполнении заявки на участие.

## 2. Общие положения

2.1. Настоящее положение определяет организацию и порядок проведения **хакатона инновационных решений для хоккея с мячом «Bandyhack»** (далее именуемое - Хакатон).

2.2. Настоящее Положение определяет права и обязанности Организатора и Участника Хакатона, включая порядок предоставления Пользователем информации при заполнении данных, связанные с этим ограничения и предоставляемые Участником гарантии.

2.3. Для проведения организационных, информационных и иных процедур, связанных с Хакатоном, Организатор формирует Организационный комитет Хакатона.

2.4. **Организаторами мероприятия** (далее – Оргкомитет) **является ФГБОУ ВО «Иркутский национальный исследовательский технический университет».**

2.5. Организатор обеспечивает информирование потенциальных Участников о проводимом Хакатоне, размещает настоящие Правила, рекламно-информационные материалы о Хакатоне, а также всю информацию о Хакатоне, на сайте университета и в социальной сети «ВКонтакте», а также иными способами по выбору Организатора.

2.6. Хакатон проводится на территории Российской Федерации в г. Иркутск по адресу: ул. Лермонтова, дом 83, ФГБОУ ВО «ИРНИТУ», Точка кипения – ИРНИТУ (далее – площадка/место проведения Хакатона).

2.7. Организатор имеет право вносить изменения в настоящие Правила с обязательным опубликованием таких изменений в социальных сетях. Изменения вступают в силу с даты их опубликования.

### **3. Цель и задачи Хакатона**

#### **3.1. Цель:**

Целью Хакатона является поиск и поддержка лучших идей решения технологических, инженерных и инновационных задач в области хоккея с мячом. И доведения данных идей до реализации непосредственно в месте проведения Хакатона в виде изобретения, полезной модели, промышленного образца и инновационного проекта, а также применение полученных знаний для развития и формирования ключевых направлений развития деятельности.

#### **3.2. Задачи:**

- предоставление Участникам возможности реализовать свои идеи, а также развития навыков Участников в проектной работе в составе команды или индивидуально;
- стимулирование разработчиков и других специалистов к взаимодействию в рамках создания инновационного проекта;
- создание профессионального сообщества в сфере спортивной инженерии на примере хоккея с мячом;
- анализ полученных идей и выявление лучших решений;
- определение наилучших инновационных проектов в сфере спортивной инженерии, соответствующих требованиям настоящего Положения, и использование их в качестве предложений для реализации в дальнейшей деятельности Организатора.

#### 4. Сроки проведения Хакатона

4.1. Хакатон проводится с 31 марта по 24 мая 2022 года по следующему графику:

Мероприятие в рамках Хакатона	Дата
Сбор Заявок на участие в Хакатоне	с 31 марта по 13 апреля
Проведение установочной лекции с представителями команды по хоккею с мячом «Иркутский политех», участниками хакатона и их научными руководителями	14 апреля
Работа над проектом (разработка идеи, подготовка презентации)	14 апреля по 21 апреля
Проведение семинара для первичной оценки Заявок членами Оргкомитета и отбор Финалистов (суммарно по Участникам)	22 апреля
Публикация списка Финалистов Хакатона	23 апреля
Закупка материалов	25 апреля – 6 мая
Реализация проектных идей Участниками	13 мая по 23 мая
Презентация готовых проектов, закрытие очного этапа Хакатона, объявление победителей	24 мая

4.2. Очный этап Хакатона проводится в сроки, указанные в п.4.1. данного Положения, по адресу Места проведения Хакатона. Программа очного этапа Хакатона будет опубликована не позднее двух суток до начала очного этапа.

#### 5. Тематика Хакатона

5.1. К участию в Хакатоне допускаются проекты научно-исследовательских, опытно-конструкторских и иных прикладных разработок (бизнес-идеи), направленные на создание и/или улучшение новых технологий в сфере хоккея с мячом, в рамках следующих направлений Хакатона:

- Программное обеспечение (предполагаемые разработки: программы, которые позволяют тренерам вести тренировочный процесс более эффективно, программы - трекеры, например, для отслеживания КПД хоккеиста и др.);
- Экипировка спортсмена (материалы / способы изготовления клюшки, защитных щитков, формы);

- Спортивный инвентарь, необходимый для игры в бенди (материалы / способы изготовления для клюшек, коньков и лезвий, шлемов и т.д.)
- Обработка материалов (упрочнение, ремонт).

## **6. Порядок сбора и оценки Заявок на участие в Хакатоне (заочный этап)**

6.1. Сбор Заявок на участие в Хакатоне осуществляется на платформе **Leader-ID**: <https://leader-id.ru/events/282631>. Требования к тематике, Заявкам, Участникам и Командам представлены в разделах 5-10 настоящего Положения.

6.2. От Команды Заявку на Платформе подает Представитель Команды.

6.3. Заполнив электронную форму Заявки, Участник дает свое согласие на обработку Организатором Хакатона персональных данных в соответствии с Политикой Конфиденциальности.

6.4. В случае подачи Заявки Представителем Команды, считается, что согласие на обработку персональных данных предоставлено каждым Участником данной Команды. Представитель Команды гарантирует, что получил вышеуказанное согласие на обработку персональных данных от каждого Участника Команды. В случае неполучения такого согласия, ответственность по всем возможным претензиям Участников или третьих лиц (в том числе государственных органов) несет Представитель Команды.

6.5. Несоблюдение этих требований является основанием для отказа в регистрации Заявки по техническим причинам и непредоставления статуса Участника Пользователю. Подтверждение о регистрации (отказ в регистрации) Заявки направляется Пользователю по адресу электронной почты, указанному в Заявке.

6.6. Первичная оценка Заявок осуществляется членами Оргкомитета на основании критериев, представленных в разделе 11 настоящего Положения. Каждую Заявку независимо оценивает не менее трёх членов Оргкомитета.

6.7. По результатам первичной оценки Оргкомитет формирует список из не более 50 Финалистов Хакатона (суммарно по Участникам Команд и единоличным Участникам), которые являются лучшими по сумме баллов, и публикует их в срок, указанный в п.4.1. Финалисты Хакатона приглашаются к участию в очном этапе Хакатона.

6.8. Финалистам Хакатона по адресу электронной почты, указанному в Заявке, будет направлено письмо с запросом подтверждения участия в очном этапе Хакатона. Подтверждение участия необходимо предоставить ответным электронным письмом в сроки, указанные в п.4.1. данного Положения. В случае непредставления подтверждения Участник исключается из списка Финалистов и не может участвовать в Хакатоне.

6.9. С момента размещения Участником Заявки весь Контент, становится доступным и может храниться, обрабатываться и свободно использоваться без указания имени автора идеи, в том числе воспроизводиться

(копироваться), собираться, систематизироваться, редактироваться, дорабатываться и/или перерабатываться (путем внесения любых изменений), переводиться на другие языки, использоваться в составе другой информации и других работ, передаваться, распространяться и обсуждаться как организаторами, так и публично в целях реализации Хакатона.

6.10. Материалы, представленные Участниками в ходе Хакатона и принятые к участию в нём, могут быть частично опубликованы, скопированы или транслированы с информационными целями на усмотрение Организатора.

## **7. Порядок проведения очного этапа Хакатон**

7.1 Очный этап Хакатона проводится в сроки, указанные в п.4.1. данного Положения, по адресу Места проведения Хакатона. Программа очного этапа Хакатона должно быть опубликовано не позднее двух суток до начала очного этапа.

7.2. Участие в Хакатоне является бесплатным. Условием участия в Хакатоне не является приобретение определенного товара.

7.3. В ходе очного этапа Хакатона Участники создают инновационный проект и проводят презентацию проекта членам Жюри в сроки, установленные Организатором и опубликованные.

7.4. Организатор обеспечивает Участников необходимыми материалами, которые были указаны в Заявке, после прохождения в очный этап конкурса. Список материалов может быть скорректирован Организаторами Хакатона по согласованию с Участниками.

7.5. Участники Хакатона самостоятельно несут все непредвиденные расходы. Участники самостоятельно обеспечивают наличие в период проведения Хакатона необходимых им для реализации проекта персональной переносной вычислительной техники (ноутбуков, планшетов и т.п.) и зарядного устройства к ней для разработки презентации в период проведения очного этапа Хакатона для защиты проекта. Организатор не несет ответственности за сохранность имущества и оборудования Участников в Месте проведения Хакатона.

7.6. На период проведения Хакатона, указанном в пункте 4.1. Положения, Участникам предоставляется:

- консультация менторов и экспертов;
- посещение тренировочного/игрового процесса хоккеистов для анализа и исследования существующих проблем;
- рабочие инструменты по запросу команды;
- доступ в необходимые лаборатории.

7.7. Организатор обеспечивает необходимую инфраструктуру в целях регистрации Участников для участия в Хакатоне. Для последующей организации презентаций проектов Участниками и оценки инновационных проектов членами Жюри Организатор обеспечивает соответствующую информационную среду.

7.8. Участники Хакатона настоящим обязуются руководствоваться следующими правилами поведения в Месте проведения Хакатона и соблюдать нижеприведенные ограничения. В случае несоблюдения указанных правил, Участник Хакатона может быть дисквалифицирован и удален из Места проведения Хакатона:

- обеспечить сохранность помещения и оборудования, используемых при проведении Хакатона. В случае нанесения материального ущерба возместить сумму ущерба Организатору в соответствии с Актом о нанесении ущерба, составленным Участником и уполномоченным представителем Организатора;
- воздерживаться от любых действий, связанных с использованием открытого огня, фейерверков, взрывов, пиротехнических эффектов и других аналогичных приспособлений, а также связанные с риском для жизни и здоровья;
- воздерживаться от проноса и употребления в Месте проведения Хакатона любой алкогольной продукции независимо от объема и крепости, наркотических, психотропных или подобных веществ.
- воздерживаться от курения в Месте проведения Хакатона.
- поддерживать общий порядок и партнерскую атмосферу в Месте проведения Хакатона, подчинение Правилам поведения, утвержденным в Месте проведения Хакатона, следование требованиям представителей Организатора, действующих в Месте проведения Хакатона, обеспечивающих порядок и безопасность Участников.

## **8. Требования к Участникам и Командам Хакатона**

8.1. К участию приглашаются студенты, магистранты, аспиранты Иркутского национального исследовательского технического университета. Количество Заявок не ограничено.

8.2. В хакатоне участвовать можно единолично, либо в составе команды от 2-х до 5-ти человек. Единоличные Участники признаются Представителями Команды, подают заявку от своего имени и указывают в поле «Количество человек в команде» единицу.

8.3. Идея инновационного проекта, указанная в Заявке, должна удовлетворять тематикам, требованиям и критериям Хакатона, указанные в настоящем Положении.

8.4. Нарушение Участниками одного или нескольких требований Положения и/или непредставление согласия на обработку персональных данных приводит к незамедлительному аннулированию Заявки и прекращению участия в Хакатоне.

8.5. Участник гарантирует, что Контент не содержит Персональных данных, а также, что идеи и другая информация, предоставляемые им в качестве Контента путем подачи Заявки, принадлежат Участнику, и он обладает всеми необходимыми и достаточными правами и/или согласиями в

отношении Контента, что его содержание и форма выражения не нарушают права и законные интересы любых третьих лиц.

8.6. Участник предоставляет организаторам право на хранение, обработку и использование Контента в соответствии с условиями настоящего Положения.

8.7. Участник также гарантирует, что предоставление идей и другой информации и использование их последней в рамках Хакатона не будет нарушать права, включая интеллектуальные права, и/или законные интересы любых третьих лиц, включая права субъектов персональных данных, и не создаст препятствий в осуществлении прав третьих лиц. Организатор не проверяет и не имеет возможности проверить принадлежность и авторство в отношении предоставляемой Участником посредством подачи Заявки информации, в том числе идей.

8.8. Участник согласен и подтверждает, что он в полном объеме несет персональную ответственность.

8.9. Участник подтверждает, что решение принять участие в заочном этапе Хакатона посредством предоставления Заявки или в очном этапе посредством подтверждения участия, является самостоятельным и добровольным.

8.10. Участник обязуется соблюдать условия настоящего Положения, а также Политики Конфиденциальности.

8.11. Принимая условия настоящего Положения, Участник Хакатона дополнительно подтверждает и гарантирует, что:

8.11.1. На основании идеи, описанной Представителем Команды или индивидуальным Участником в Заявке и/или реализованной в проекте, до момента начала Хакатона и в месте, отличном от Места проведения Хакатона, не был создан ни один РИД в каком-либо виде, форме и объеме;

8.11.2. Идея, описанная в Заявке и/или реализованная в проекте, является новой и не известна никаким третьим лицам до момента начала проведения Хакатона;

8.11.3. Созданный Участником в рамках Хакатона в Месте проведения Хакатона проект не будет:

- содержать элементов порнографии или других материалов сексуального характера;
- содержать элементов и информации, пропагандирующих насилие и (или) возбуждающих социальную, расовую, национальную или религиозную ненависть и вражду, или содержащих призывы к свержению конституционного строя и разжиганию национальной розни;
- содержать изображений или любой другой информации либо результатов интеллектуальной деятельности, принадлежащих третьим лицам;
- нарушать авторские и иные права третьих лиц и содержать объекты интеллектуальной собственности, принадлежащие третьим лицам;



- содержать вредоносные программы, вирусы, шпионские программы и другие аналогичные электронные программы, которые могут нанести вред информационной системе или нарушить нормы закона, защищающего конфиденциальность информации.

8.11.4. Созданный Участником/командой в рамках Хакатона в Месте проведения Хакатона проект создан им самостоятельно, т.е. без участия третьих лиц.

8.11.5. Проект является оригинальной разработкой Участника и не является копией произведений третьих лиц, не нарушает авторские и (или) смежные права третьих лиц в отношении интеллектуальной собственности.

8.11.6. Проект не нарушает применимого законодательства Российской Федерации, не дискредитирует какое-либо лицо, проект или продукт и иным образом не дает оснований для судебного преследования как наносящий ущерб имени, репутации, чести, достоинству, деятельности, проекту или продукции какого-либо лица, не противоречит общественным интересам.

8.11.7. Проект не обременен имущественными правами третьих лиц, не является предметом претензий, судебных исков или требований третьих лиц.

8.12. Победитель Хакатона дает Организатору Хакатона согласие на обнародование проекта, то есть право осуществить действие или дать согласие на осуществление действия, которое впервые делает проект доступным для всеобщего сведения путем его опубликования, публичного показа, публичного исполнения, сообщения в эфир или по кабелю либо любым другим способом. При этом опубликованием (выпуском в свет) является выпуск в обращение экземпляров проекта, представляющих собой копию проекта в любой материальной форме, в количестве, достаточном для удовлетворения разумных потребностей публики исходя из характера произведения.

8.13. Факт участия в Хакатоне подразумевает, что его Участники соглашаются с тем, что в случае выигрыша их имена, фамилии, фотографии, интервью, и иные материалы о них могут быть использованы Организатором, в том числе размещены в СМИ в качестве информации, связанной с проводимым/проведенным Хакатоном.

## **9. Требования к Заявкам на участие в Хакатоне**

9.1. Заявки должны быть отправлены в Оргкомитет через форму в срок, установленный в п. 4.1 настоящего Положения.

9.2. От команды заявку на Платформе Leader-ID подает Представитель Команды.

9.3. Информация, представленная в Заявке, должна быть полной, точной и достоверной и не должна нарушать права третьих лиц, в том числе права на интеллектуальную собственность, права на защиту репутации и неприкосновенность.

## **10. Требования к содержанию технического паспорта проекта**

10.1 Технический паспорт предоставляется для участия в заочном этапе Хакатона и пишется ответственным за информационное сопровождение в электронном виде и должен содержать до 2-х страниц машинописного текста в свободном изложении, формат листа А4.

В техническом паспорте должны быть раскрыты следующие вопросы:

1. Титульный лист с названием проекта, указанием тематики и составом разработчиков;
2. Подробное описание проекта в виде аннотации с указанием актуальности, решенных проблем и экономичности проекта;
6. Принцип реализации проекта с указанием пошагового плана;
6. Схема, модель и другая проектная составляющая проекта;
7. Параметры проекта;
8. Расход финансовых и других необходимых ресурсов при реализации Проекта;

Технический паспорт создаётся в электронном виде в формате \*.doc и прикрепляется к заявке на платформе Leader-ID.

## **11. Критерии оценки, применяемые для оценки Заявок и оценки инженерных проектов**

11.1. Первичная оценка Заявок осуществляется по пятибалльной шкале с шагом 1 по следующим критериям:

- актуальность проблемы, решаемой реализацией проекта;
- степень новизны и оригинальности идеи проекта;
- техническая (технологическая) реализуемость проекта;
- оценка финансовых и необходимых ресурсов проекта.

Каждый критерий при защите в рамках Конкурса оценивается по 5-и балльной системе:

0-1 балла – критерию не соответствует;

2-3 балла – частично соответствует критерию;

4-5 балла – полностью соответствует критерию.

11.2. Оценка проекта, реализованных в рамках очного этапа Хакатона, осуществляется Жюри по пятибалльной шкале с шагом 1 по следующим критериям:

- актуальность проблемы, решаемой реализацией проекта;
- степень новизны и оригинальности проекта;
- дизайн и функциональность проекта;
- технологическая реализация проекта (надежность,
- масштабируемость, применимость на мобильных устройствах);
- оценка рыночного потенциала проекта;
- качество представления информации, проведения презентации проекта.

11.3. Решения Оргкомитета и Жюри не оспариваются и не комментируются.

11.4. Все решения Оргкомитета и Жюри принимаются простым большинством и оформляются в виде отдельного протокола.

## **12. Права и обязанности Оргкомитета**

12.1. Оргкомитет не несет никакой ответственности:

- за Контент Участника, включая любую информацию, материалы, идеи, их описание, изображения, данные;
- за действия Участника по размещению/предоставлению указанного Контента;
- за любые иные действия Участника, связанные с участием в Хакатоне, и не соответствующие (1) условиям настоящего Положения, (2) иным правилам, политикам, инструкциям, договорам, регулирующим соответствующие отношения к участию в Хакатоне, (3) и/или применимому к таким отношениям законодательству. Участник несет персональную ответственность за все вышеуказанные действия и размещенный/предоставленный им Контент.

12.2. Оргкомитет имеет право некоммерческого использования продукта после окончания Мероприятия, с указанием авторства.

12.3. Оргкомитет не несет перед Участником никакой ответственности за потерю любых данных или информации, вынужденные перерывы деловой активности, претензии, любой ущерб и иные убытки (в частности, фактические, косвенные, специальные, опосредованные, штрафные) и иными обстоятельствами, обусловленными участием Участника в Хакатоне.

12.4. Оргкомитет обеспечивает условия для выборов и работы экспертов.

12.5. Оргкомитет организует подведение итогов Мероприятия в соответствии с решением экспертов.

12.6. Оргкомитет не обеспечивает сохранность конкурсных работ во время Мероприятия.

12.7. Оргкомитет имеет право добавлять номинации и призы для участников Мероприятия.

12.8. Оргкомитет имеет право привлечения спонсоров и партнеров для организации и проведения Мероприятия.

12.9. Оргкомитет не несет ответственности за жизнь и здоровье участников, гостей и экспертов Мероприятия.

## **13. Призовой фонд Хакатона. Порядок и сроки получения призов**

13.1. В соответствии с решением Жюри по итогам оценки проектов лучшие проекты будут внедрены и апробированы.

13.2. Команды победителей получают вознаграждение в виде туристической поездки с проживанием и питанием на оз. Байкал.

13.3. Организатор Хакатона не несет ответственности за распределение призов между Участниками Команды, признанной Победителем Хакатона. Призы распределяется между Участниками Команды по самостоятельной договоренности между ними, без участия Организатора Хакатона.

#### 14. Заключительные положения

14.1. Все претензии относительно порядка проведения Хакатона должны быть направлены в адрес Оргкомитета по электронной почте [nirs@istu.edu](mailto:nirs@istu.edu), либо представлены лично по адресу проведения мероприятия. Все претензии рассматриваются Оргкомитетом в срок до 10 рабочих дней. В претензии должны быть ясно и понятно изложены следующие сведения:

- суть претензии;
- ФИО Участника, обращающегося с претензией;
- адрес электронной почты для ведения переписки по поводу претензии.

14.2. Решение Организатора по результатам рассмотрения претензии является окончательным. Участники, подавшие претензию, уведомляются о решении Организатора по электронной почте.

14.3. Факт подачи Заявки является подтверждением и безоговорочным согласием Участника Хакатона со всеми правилами, политиками, условиями Хакатона.

Разработано:

  
\_\_\_\_\_ Д.В. Рулёва

Согласовано:

  
\_\_\_\_\_ Д.Н. Лобанова