

Программа «IT -Школа»

28.03.2023

Время	Название мероприятия	Аудитория
10.00-11.30	Мастер-класс «Разработка компьютерной игры с VR с нуля»	В-302
11.45 - 13.00	Мастер-класс «Правила цифровой гигиены и защиты персональных данных в сети Интернет, а также популярные вопросы Даркнет»	К-317

29.03.2023

Время	Название мероприятия	Аудитория
10.00-11.30	Мастер-класс «Как работает интернет?»	Ж-216
11.45 - 13.00	Мастер-класс «Обучаем нейросеть классифицировать виды птиц»	В-201

30.03.2023

Время	Название мероприятия	Аудитория
10.00 - 11.30	Мастер-класс «Прикладное использование машинного зрения»	К-207 (а,б)
11.45 13.00	Мастер-класс «Делаем веб-приложение с помощью Vue»	В-208