**Название курса:**

Разработка компьютерных игр в Unity 3D для школьников

**Объем:**

16/32 часа (4/8 модулей)

**Аннотация:**

Курс познакомит школьников с основами разработки компьютерных игр в игровом движке Unity как двумерных (2D), так и трехмерных (3D). Всего за несколько занятий школьники смогу разработать самостоятельно свою первую компьютерную игру.

**Контингент:**

Школьники 9-11 классов.

**Преподаватель курса:**

Доцент информационных технологий Григорьев Станислав Валентинович