**Название курса:**

Основы визуализации на Java и Python для школьников

**Объем:**

16/32 часа (4/8 модулей)

**Аннотация:**

Курс знакомит школьников с основами программирования компьютерной графики, двумерной (2D) и трехмерной (3D), разработки интерактивных приложений, таких как компьютерные игры. Школьники научаться с помощью языков Java или Python (на выбор) программно создавать изображения, 3D-модели, заставлять их двигаться и управлять ими.

**Контингент:**

Школьники 9-11 классов.

**Преподаватель курса:**

Доцент информационных технологий Григорьев Станислав Валентинович